|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Taller de JavaScript aplicado | Nombre y apellidos: | Documento de identidad: | Fecha: |

**Taller de JavaScript aplicado**

**1. Página de Registro y Login**

* **Objetivo:** Crear un formulario de registro y login interactivo.
* **HTML:** Estructurar los formularios con campos para nombre, correo, contraseña, etc.
* **CSS:** Estilizar los formularios, añadiendo diseño responsivo para que funcionen bien en móviles.
* **JavaScript:** Validar los datos del formulario en tiempo real (ej. longitud de la contraseña, formato del correo) y mostrar mensajes de error o éxito sin recargar la página.

**2. Galería de Imágenes Interactiva**

* **Objetivo**: Implementar una galería de imágenes con un sistema de filtrado y modal.
* **HTML:** Crear una estructura con miniaturas de las imágenes.
* **CSS:** Usar grid o flexbox para organizar la galería y transiciones para las miniaturas.
* **JavaScript:** Filtrar imágenes según categorías, y abrir las imágenes en un modal cuando se hace clic.

**3. Calculadora de Propinas**

* **Objetivo:** Crear una calculadora de propinas dinámica.
* **HTML:** Estructura con campos de entrada para el monto total, porcentaje de propina y número de personas.
* **CSS:** Estilizar la calculadora con botones claros y una interfaz amigable.
* **JavaScript:** Calcular la propina por persona y actualizar los resultados en tiempo real conforme el usuario cambia los valores.

**4. E-Commerce Mini (Carrito de Compras)**

* **Objetivo:** Crear una página de productos con la funcionalidad de agregar al carrito.
* **HTML:** Estructurar una lista de productos con nombres, imágenes, y precios.
* **CSS:** Estilizar la página de productos con un diseño atractivo usando grid o flexbox.
* **JavaScript:** Permitir que los usuarios añadan productos al carrito, actualizando la cantidad total y el precio. Utilizar localStorage para mantener el carrito entre actualizaciones de página.

**5. Temporizador de Cuenta Regresiva para Eventos**

* **Objetivo:** Implementar un temporizador de cuenta regresiva.
* **HTML:** Crear la estructura básica con el título del evento y los campos para los días, horas, minutos y segundos.
* **CSS:** Estilizar el temporizador con colores atractivos y una fuente grande para los números.
* **JavaScript**: Usar setInterval para hacer que el temporizador actualice los números cada segundo y muestre un mensaje cuando llegue a cero.

**6. Conversor de Monedas**

* **Objetivo:** Crear una aplicación que convierta entre diferentes monedas.
* **HTML:** Estructurar un formulario donde el usuario pueda seleccionar la moneda de origen, la moneda de destino y la cantidad.
* **CSS:** Estilizar el formulario con un diseño claro y responsivo.
* **JavaScript:** Hacer los cálculos de conversión y mostrar el resultado de manera dinámica. Puedes usar una API de tipos de cambio real o simular los valores.

**7. Juego del Memorama (Memory)**

* **Objetivo:** Crear un juego de cartas donde el usuario deba emparejar pares de imágenes.
* **HTML:** Crear una cuadrícula de cartas.
* **CSS:** Estilizar las cartas con una animación de volteo.
* **JavaScript:** Implementar la lógica para voltear cartas, detectar pares y contar los intentos.

**8. Sitio Web de Recetas Interactivo**

* **Objetivo:** Crear una página donde los usuarios puedan buscar recetas por ingrediente.
* **HTML:** Estructura la página con un buscador y una lista de recetas.
* **CSS:** Estilizar las recetas y hacer la página responsiva.
* **JavaScript:** Filtrar recetas por ingredientes y mostrar los resultados en tiempo real. Usa una base de datos de recetas simulada en un archivo JSON o en el mismo código JavaScript.